|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU00 | Como Cliente/Jugador | Quiero que el juego empiece en el nivel 1. | Para poder empezar con la historia del juego. | El jugador debe comenzar la historia con el equipamiento básico y su arma distinguida (Arma de clase). |
| HU01 | Como Administrador | El jugador tendrá acceso a su inventario personal y equipamiento. | Con la finalidad de manipular sus objetos personales a su antojo. | El sistema deberá abrir una interfaz donde se vean casillas (Máximo de 12 Casillas) y dentro de ellas, esté su equipamiento y objetos, con una descripción de cada uno.   * Nombre de Objeto * Valor * Fuerza o Resistencia * Descripción (El “Item” creado con “Material...Etc”) |